22.01.2018

Lukas Boschanski

# 1 Inhalt des Reviews

* Getestete Funktionalität: GameManagement (finale Version)
* Autor des Codes: Linus Jungemann
* Codeabschnitt: Klasse GameManagement im package GameLogic

# 2 Ziele des Reviews

* Prüfen vom Routing der Messages
* Prüfen auf das korrekte erstellen der Spiele
* Prüfen auf das korrekt moven der Clients
* Prüfen der main Methode auf korrektes starten und beenden des Servers
* Prüfen der Fehler Handler
* Prüfen des herunterfahren des Servers

# 3 Zuständigkeiten

Lukas Boschanski, Review durchgeführt

# 4 Ergebnisse

* Code-Review durchgeführt

# 5 Anmerkungen

* Aktualisierung von mehreren JavaDocs benötigt(durchgeführt durch Linus Jungemann (22.01.19))